УРОВНИ ТЕХНОЛОГИИ - ЗЕМЛЯ

УРОВЕНЬ 1

ГОРНОДОБЫВАЮЩИЕ ЗАВОДЫ ДАЮТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ДОХОД.

ГОРНОДОБЫВАЮЩИЙ ЗАВОД

ЗАВОД ЛЕГКОЙ ТЕХНИКИ

ТАНК T2-B

ЭНЕРГОСТАНЦИЯ АВТОМАТИЧЕСКИ СТРОИТСЯ ВМЕСТЕ С ГЕНЕРАТОРОМ ЩИТА.

ГЕНЕРАТОР ЩИТА

КАЗАРМЫ

ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

ВЗВОД ПЕХОТЫ

РАКЕТНАЯ ПЕХОТА

ПОЛЕВОЙ КОМАНДИР

КОМАНДИР ФЛОТА

БАР

ДВОРЕЦ ХАТТА

ИСПОЛЬЗУЙТЕ КОНТРАБАНДИСТОВ НА КАРТЕ ГАЛАКТИКИ, ЧТОБЫ КРАСТЬ ДЕНЬГИ У ВРАГА.

КОНТРАБАНДИСТ

ИСПОЛЬЗУЙТЕ НАЕМНЫХ УБИЙЦ НА КАРТЕ ГАЛАКТИКИ, ЧТОБЫ УСТРАНЯТЬ ВРАЖЕСКИХ ПОЛЕВЫХ КОМАНДИРОВ, КОМАНДИРОВ ФЛОТА И КОНТРАБАНДИСТОВ.

НАЕМНЫЙ УБИЙЦА

УРОВЕНЬ 2

ЗАВОД ТЯЖЕЛОЙ ТЕХНИКИ

MPTL-2A

ИОННАЯ ПУШКА

ТУРБО-ЛАЗЕРНАЯ БАШНЯ

УРОВЕНЬ 3

ТАНК T4-B

ШКОЛА ДИВЕРСАНТОВ

ДИВЕРСАНТ

УРОВЕНЬ 4

ШТУРМОВОЙ ГЛИССЕР

ГЛИССЕРЫ ПРОИЗВОДЯТСЯ НА ЗАВОДЕ ЛЕГКОЙ ТЕХНИКИ.

ПОВСТАНЦЫ ПОВЫШАЮТ СВОЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УРОВЕНЬ, ВЫКРАДЫВАЯ ТЕХНОЛОГИИ У ИМПЕРИИ. КРАСТЬ ТЕХНОЛОГИИ МОГУТ ТОЛЬКО R2-D2 И C-3PO, И ТОЛЬКО НА КАРТЕ ГАЛАКТИКИ. КОГДА ВСЕ ДОСТУПНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ БУДУТ УКРАДЕНЫ, АЛЬЯНС ПЕРЕЙДЕТ НА НОВЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УРОВЕНЬ.

УРОВНИ ТЕХНОЛОГИИ - КОСМОС

УРОВЕНЬ 1

X-КРЫЛ

Y-КРЫЛ

КОРЕЛИЙСКИЙ ЭСМИНЕЦ

КРЕЙСЕР «ТУМАННОСТЬ-Б»

СКАНЕРЫ ДАЛЬНЕГО ОБЗОРА УВЕЛИЧИВАЮТ ВИДИМОСТЬ В КОСМИЧЕСКОМ ТАКТИЧЕСКОМ БОЮ.

СКАНЕР ДАЛЬНЕГО ОБЗОРА

УРОВЕНЬ 2

КОРЕЛИЙСКАЯ КАНОНЕРКА

РАКЕТОНОСЕЦ «МАРОДЕР»

УРОВЕНЬ 3

УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР АЛЬЯНСА

УРОВЕНЬ 4

ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ

А-КРЫЛ

КОСМИЧЕСКИЕ СТАНЦИИ

УРОВЕНЬ 1

УРОВЕНЬ 2

УРОВЕНЬ 3

УРОВЕНЬ 4

УРОВЕНЬ 5

ГЕРОИ ВОССТАНИЯ

ДОСТУПНОСТЬ ГЕРОЕВ ЗАВИСИТ ОТ РАЗЛИЧНЫХ ФАКТОРОВ, В ТОМ ЧИСЛЕ ОТ СЦЕНАРИЯ ИГРЫ И УРОВНЯ ТЕХНОЛОГИИ ИГРОКА.

ДОСТОИНСТВА И ВОЗМОЖНОСТИ ГЕРОЕВ ПОДРОБНО ОПИСАНЫ В РУКОВОДСТВЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

Мон Мотма

R2-D2 И C-3PO

Люк Скайуокер

Капитан Антиллес

Кайл Катарн

Хан Соло и Чубакка

Коммандер Акбар

Оби-Ван Кеноби

ГАРНИЗОН: В КАМПАНИИ И СЦЕНАРИЯХ ЗАВОЕВАНИЯ ГАЛАКТИКИ КАЗАРМЫ, ЗАВОДЫ ЛЕГКОЙ И ТЯЖЕЛОЙ ТЕХНИКИ, ШКОЛЫ ДИВЕРСАНТОВ И КОСМИЧЕСКИЕ СТАНЦИИ АВТОМАТИЧЕСКИ СОЗДАЮТ ОТРЯДЫ, НЕ РАСХОДУЮЩИЕ ЛИМИТ ОТРЯДОВ. КОГДА ОТРЯД ГАРНИЗОНА УНИЧТОЖАЕТСЯ, СТРУКТУРА СОЗДАЕТ НОВЫЙ. НА КОСМИЧЕСКИХ СТАНЦИЯХ ВСЕХ УРОВНЕЙ ИМЕЮТСЯ ГАРНИЗОНЫ X-КРЫЛОВ И Y-КРЫЛОВ, НА СТАНЦИЯХ УРОВНЕЙ 2-5 – КОРЕЛИЙСКИЕ ЭСМИНЦЫ, НА СТАНЦИЯХ УРОВНЕЙ 4 И 5 – КРЕЙСЕРА «ТУМАННОСТЬ-Б».

ОБЪЕКТЫ, ПОМЕЧЕННЫЕ ЭТИМ ЗНАЧКОМ, МОЖНО СТРОИТЬ ТОЛЬКО НА ОПРЕДЕЛЕННЫХ ПЛАНЕТАХ – СМ. РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. ЛИНКОРЫ МОН-КАЛАМАРИ МОЖНО СТРОИТЬ, ТОЛЬКО ЕСЛИ ВЫ КОНТРОЛИРУЕТЕ СУЛЛУСТ, ФОНДОР, КУАТ ИЛИ МОН-КАЛАМАРИ.

ТАКТИЧЕСКАЯ СВОДКА

АТАКА	КОНТРАТАКА	АТАКА	КОНТРАТАКА
TIE-БОМБ.	КОРЕЛИЙСКИЙ ЭСМИНЕЦ, А-КРЫЛ, X-КРЫЛ, ЭСМИНЕЦ «МАРОДЕР»	РАЗВЕДЧИКИ	ТАНК T2-B, ТАНК T4-B
ЭСМИНЕЦ «ТАРТАН»	ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ, УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР, КРЕЙСЕР «ТУМАННОСТЬ-Б», КОРЕЛИЙСКАЯ КАНОНЕРКА	ТАНК 2-М	ТАНК T4-B, РАКЕТНАЯ ПЕХОТА
ЭСМИНЕЦ «КАНОНЕРКА»	ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ, УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР, КОРЕЛИЙСКАЯ КАНОНЕРКА	TIE-МОЛОТ	ТАНК T2-B, ТАНК T4-B, РАКЕТНАЯ ПЕХОТА
TIE-ИСТР.	КОРЕЛИЙСКИЙ ЭСМИНЕЦ, X-КРЫЛ, А-КРЫЛ, ЭСМИНЕЦ «МАРОДЕР»	AT-ST	ТАНК T2-B, ТАНК T4-B, РАКЕТНАЯ ПЕХОТА
TIE-СКАУТ	КОРЕЛИЙСКИЙ ЭСМИНЕЦ, X-КРЫЛ, А-КРЫЛ	AT-AA	ТАНК T4-B, MPTL-2A
ЛИНКОР «РАЗРУШИТЕЛЬ»	Y-КРЫЛ, ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ	AT-AT	SPEEDER, РАКЕТНАЯ ПЕХОТА
ЭСМИНЕЦ «БАРЬЕР»	Y-КРЫЛ, ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ	SPMA-T	ТАНК T2-B, ТАНК T4-B, РАКЕТНАЯ ПЕХОТА
КРЕЙСЕР «МИРОТВОРЕЦ»	ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ, УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР, Y-КРЫЛ	ПРОТИВО-ПЕХОТНАЯ ТУРЕЛЬ	MPTL-2A, ТАНК T4-B
КРЕЙСЕР «ВИКТОРИЯ»	Y-КРЫЛ, ЛИНКОР МОН-КАЛАМАРИ	ПРОТИВО-ТАНКОВАЯ ТУРЕЛЬ	MPTL-2A, РАКЕТНАЯ ПЕХОТА
ШТУРМОВИКИ	MPTL-2A, ВЗВОД ПЕХОТЫ, ДИВЕРСАНТ	ЗЕНИТНАЯ ТУРЕЛЬ	ЛЮБЫЕ НАЗЕМНЫЕ ОТРЯДЫ

STAR WARS EMPIRE AT WAR

© 2006 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. & Lucasfilm Ltd.